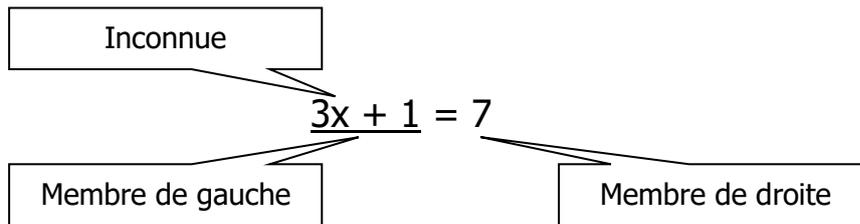


**I. EQUATION DU 1<sup>ER</sup> DEGRE****a. Définition****Exemple :**

Une équation est une égalité « presque toujours fausse » quand on remplace l'(les) inconnue(s) par n'importe quelle(s) valeur(s).

Résoudre dans les réels une équation, c'est trouver **toutes les valeurs** réelles de l'inconnue (s'il en existe) qui rendent l'égalité vraie.

Quand il n'y a qu'une seule inconnue (même si elle a plusieurs occurrences) dont la puissance est 1, on a une **équation du 1<sup>er</sup> degré à une inconnue**.

**b. Propriétés des égalités**

**Propriété :** Quand on ajoute/retranche un même nombre aux deux membres d'une égalité, on obtient une équation **équivalente** (qui a les mêmes solutions).

**Exemple :**

$$3x + 1 = 7$$

$$3x + 1 - 1 = 7 - 1$$

$$3x = 6$$

**[On retranche 1 aux deux membres]**

**Propriété :** Quand on multiplie/divise les deux membres d'une égalité **par un même nombre non nul**, on obtient une équation équivalente.

**Exemples :**

$$3x = 6$$

$$\frac{3x}{3} = \frac{6}{3}$$

$$x = 2$$

**[On divise les deux membres par 3 ≠ 0]****c. Résolution d'une équation de type  $ax + b = 0$** 

Toute équation du premier degré peut se ramener à une équation du type «  $ax + b = 0$  ». Et dans ce cas, on utilise la propriété suivante pour la résoudre :

**Soit  $a$  et  $b$  deux réels ( $a$  non nul) :**

$$ax + b = 0 \Leftrightarrow x = \frac{-b}{a}$$

**II. SIGNE DE  $ax + b$** **a. Inéquation du premier degré**

$a$  et  $b$  sont deux réels donnés.

Résoudre l'inéquation  $ax + b \leq 0$ , c'est trouver tous les nombres tels que  $ax + b$  soit négatif ou nul.

**Exemples :**

Résoudre  $3x - 2 \leq 0$  :

$$\Leftrightarrow 3x - 2 \leq 0$$

$$\Leftrightarrow 3x \leq 2$$

$$\Leftrightarrow x \leq \frac{2}{3}$$

$$S = ]-\infty ; \frac{2}{3}]$$

Résoudre  $-4x - 7 < 0$  :

$$\Leftrightarrow -4x - 7 < 0$$

$$\Leftrightarrow -4x < 7$$

$$\Leftrightarrow x > -\frac{7}{4} \text{ (division par un nombre négatif)}$$

$$S = ]-\frac{7}{4} ; +\infty[$$

**b. Signe de  $ax + b$** 

Etudier le signe de  $ax + b$ , c'est trouver pour quelles valeurs de  $x$  on a «  $ax + b \geq 0$  » et pour quelles valeurs de «  $ax + b \leq 0$  ».

**Théorème :**

Le signe de  $ax + b$  est donné par le tableau de signe suivant :

|          |                                   |
|----------|-----------------------------------|
| $x$      | $\frac{-b}{a}$                    |
| $ax + b$ | Signe de $(-a)$ 0    Signe de $a$ |

**Exemples :**

Signe de  $3x - 2$  :

|          |               |
|----------|---------------|
| $x$      | $\frac{2}{3}$ |
| $3x - 2$ | -    0    +   |

Signe de  $-4x - 7$  :

|           |                |
|-----------|----------------|
| $x$       | $-\frac{7}{4}$ |
| $-4x - 7$ | +    0    -    |

**III. FONCTION AFFINE****a. Définition :**

On appelle **fonction affine** toute fonction de la forme  $f(x) = ax + b$  où  $a$  et  $b$  sont des réels fixés.

**Exemple :** La fonction  $f$  définie sur les réels par  $f(x) = 3x - 2$  est affine.

**Remarques :**

Si  $b = 0$ , on dit que la fonction est **linéaire**. Ce n'est qu'un **cas particulier** de fonction affine.

Si  $a = 0$ , la fonction est du type  $f(x) = b$  où  $b$  est un réel fixé, elle est donc **constante**.

**b. Représentation graphique :**

La représentation graphique d'une fonction affine est une droite.

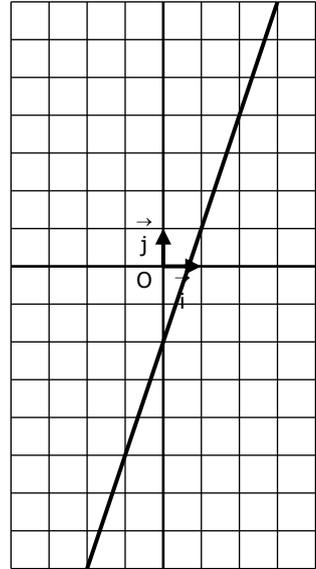
Et réciproquement, toute droite non parallèle à l'axe des ordonnées est la représentation graphique d'une fonction affine.

**Exemple :**

La fonction  $f(x) = 3x - 2$  admet pour représentation graphique la droite d'équation  $y = 3x - 2$ .

3 est le **coefficient directeur** de la droite.

-2 est l'**ordonnée à l'origine**.

**Remarque :**

Une droite parallèle à l'axe des ordonnées ne peut représenter aucune fonction, puisque cela signifierait qu'il existe un nombre qui a une infinité d'images.

**c. Taux de variation/d'accroissement d'une fonction affine :**

On considère  $f$  définie sur les réels par  $f(x) = 3x - 2$ .

|        |     |     |    |    |    |   |   |   |    |
|--------|-----|-----|----|----|----|---|---|---|----|
| $x$    | -4  | -3  | -2 | -1 | 0  | 1 | 2 | 3 | 4  |
| $f(x)$ | -14 | -11 | -8 | -5 | -2 | 1 | 4 | 7 | 10 |

Ce n'est pas un tableau de proportionnalité car le rapport  $\frac{f(x)}{x}$  n'est pas constant. La fonction n'est donc pas linéaire. Par contre, si on considère le rapport  $\frac{f(u) - f(v)}{u - v}$  pour deux valeurs quelconques  $u$  et  $v$ , il semble constant. On dit que  $f$  est une **fonction à accroissement linéaire**.

**Propriété :**

Si  $f$  est affine, alors l'accroissement de la fonction ( $f(u) - f(v)$ ) est proportionnel à l'accroissement de la variable ( $u - v$ ), c'est-à-dire que pour tous  $u \neq v$  :

$$\frac{f(u) - f(v)}{u - v} = a$$

**d. Sens de variation :**

Soit  $f$  une fonction affine définie sur les réels par  $f(x) = ax + b$

- Si  $a$  est **positif**,  $f$  est **croissante** sur les réels.
- Si  $a$  est **négatif**,  $f$  est **décroissante** sur les réels.

**e. Caractérisation d'une fonction affine :**

Si une fonction  $f$  est définie sur les réels a un taux de variation constant égal à  $a$ , alors  $f$  est une fonction affine définie par  $f(x) = ax + b$  où  $b = f(0)$ .