

X	Y	Z

3) D duire le r le de cet algorithme (0,75 Pts)

.....

.....

.....

Exercice 3 (2,25 pts):

Evaluer les expressions suivantes en expliquant les r sultats trouv s:

E1 $\leftarrow (10 \text{ DIV } 3) \text{ MOD } 2 - 8 + (6 + 7 \text{ MOD } 3 * 2) \text{ DIV } 2 + 5$

.....

.....

.....

E2 $\leftarrow (\text{SQRT}(16) = 3) \text{ OR } (3 > 0) \text{ AND } (\text{ROUND}(4.4) < 3)$

.....

.....

.....

E3 $\leftarrow \text{NON} ((\text{SUCC}('B') = 'A') \text{ ET } (\text{ORD}('A') = 97))$

.....

.....

.....

Exercice 4 (2,75 pts):

Soit les d clarations suivantes

Var x,y:real; a,e:integer; ok:boolean;

Compl ter par V (vrai) si l'affectation est valide et F (faux) sinon en justifiant les r ponses fausses)

Ok := true ;

y := a ;

A := a/2 ;

ok := x <= (x-3) ;

X := trunc(y) ;

e := round(y) ;

e := ((a+3) mod y) div 2

a := y-1 ;

Exercice 5 (3 pts)

Ecrire dans le tableau suivant les déclarations Pascal permettant de réaliser les objectifs suivants :

Objectifs	Déclarations Pascal
Déclarer une chaîne ELEVE de longueur 40 caractères.	
Déclarer une constante C1 de valeur 1000.	
Déclarer un type tableau "vecteur" de 100 chaînes de caractères	
Déclarer une variable V de type vecteur	
Déclarer une variable Y de type caractère	
Déclarer une variable FIND de type logique, deux réels X et Y et une constante G de valeur 10	

Exercice 6 (5 pts):

Ecrire une analyse et un algorithme d'un programme qui permet de saisir un entier naturel n formé de 3 chiffres, puis de l'inverser et de l'afficher de nouveau

Exemple :

Si n = 173 alors le programme affichera "l'entier inversé est 371"

GOOD LUCK

Réponses de l'exercice 6 : (N.B : Titrez vos réponses)

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

