

|  |  |                   |
|--|--|-------------------|
| REPUBLIQUE TUNISIENNE<br>MINISTERE DE L'EDUCATION ET<br>DE LA FORMATION<br>***<br>EXAMEN DU BACCALAUREAT<br>SESSION 2009 | Sections : Math. + Tech. + Sc.Exp.       |                   |
|  | EPREUVE PRATIQUE D'INFORMATIQUE          |                   |
|  | <b>DATE : mercredi 20 mai 2009 à 9 h</b> |                   |
|  | DUREE : 1 h                              | COEFFICIENT : 0.5 |

**Important :**

1. Une solution modulaire au problème est exigée.
2. Enregistrez au fur et à mesure votre programme dans le dossier Bac2009 se trouvant sur la racine C:\ en lui donnant comme nom votre numéro d'inscription.

Soit T un tableau de N chaînes de caractères non vides et dont la taille maximale est 5 caractères. On se propose d'écrire un programme Pascal permettant de réaliser le traitement suivant :

1. remplir le tableau T par N chaînes ( $2 \leq N \leq 30$ ),
2. éliminer de chaque élément du tableau tous les caractères non alphabétiques,
3. convertir toutes les chaînes non vides obtenues en majuscule,
4. afficher toutes les chaînes non vides palindromes

**N.B. :** une chaîne est dite palindrome si elle se lit de la même façon de gauche à droite et de droite à gauche. Exemples : AZZA, RADAR, AA, Z

**Exemple :**

Si N= 5 et les éléments de T sont :

|    |      |      |         |      |    |
|----|------|------|---------|------|----|
| T= | A54a | 15aZ | Ra8d9ar | 2009 | h? |
|    | 1    | 2    | 3       | 4    | 5  |

- Le tableau après l'étape 2 contiendra les chaînes suivantes

|    |    |       |   |   |
|----|----|-------|---|---|
| Aa | aZ | Radar |   | h |
| 1  | 2  | 3     | 4 | 5 |

- Le tableau après l'étape 3 contiendra les chaînes suivantes

|    |    |       |   |   |
|----|----|-------|---|---|
| AA | AZ | RADAR |   | H |
| 1  | 2  | 3     | 4 | 5 |

- Le programme affichera : AA RADAR H

**Grille d'évaluation**

|   | Nombre de points |
|---|------------------|
| Décomposition en modules utiles à la solution (déclaration+appel) | 4 = 2+2          |
| Si exécution et tests réussis <b>Alors</b>                        | 16               |
| <b>Sinon</b>  |                  |
| - Structures de données adéquates au problème                     | 2                |
| - Saisie et contrôle des données                                  | 3                |
| - Traitements avec structures de contrôle adéquates               | 6                |
| - Affichage des résultats   | 1                |
| - Compilation   | 4                |