

Présentation

- ❖ Un article est représenté par une fiche qui contient les informations suivantes :

Nom : désigne le nom de l'article commandé.

qte : désigne la quantité commandé.

prix : désigne le prix unitaire.

etat : booléen tel que vrai signifie payé et faux signifie pas encore

- ❖ **commande** est un fichier qui contient les informations des articles commandé.
- ❖ **facture** est un fichier texte

On veut écrire un programme qui permet de

- ❖ Remplir **commande** par les informations des articles, le remplissage se termine lorsque la réponse à la question "**continuer o/n ?**" est non.
- ❖ Remplir **facture** par les informations des articles non payé tel que chaque ligne contient les informations d'un seul article de la manière suivante : **nom qte*prix**
La dernière ligne contient le total à payer : **total valeur**
- ❖ Afficher le contenu de fichier **facture**.

Exemple

Contenu de **commande**

Souris	Clavier	Imprimante	Scanner	Micro-casque	Webcam				
12	6	2	3	15	10				
14	10	60	45	9	13				
vrai	faux	faux	vrai	faux	faux				

Contenu de **facture**

Clavier 60
Imprimante 120
Micro-casque 135
Webcam 130
Total 445

Travail demandé

1. Proposez une analyse modulaire au problème et déduisez l'algorithme de programme principal.
2. Analysez et déduisez l'algorithme de chaque module envisagé précédemment.

BON TRAVAIL