

Le langage HTML

I. Introduction au langage HTML

1. Définition :

Le langage HTML (HyperText Markup Language) est composé d'un ensemble de balise ("tags" en anglais) servant à décrire comment un document doit apparaître sur le web.

Une balise est un élément spécial qui indique une action concernant la mise en page, la mise en forme ou la structure logique d'un document. Une **balise** HTML est comprise entre < et >. Une balise de début ressemble à ceci <xyz> et une balise de fin ressemble à cela </xyz>

Exemple :

<HTML> C'est la balise qui indique le début d'une page web.

</HTML> C'est la balise qui indique la fin de la page web.

<HEAD> C'est la balise qui indique le début de l'entête de la page.

<BODY> C'est la balise qui indique le début du corps de la page.

2. Structure d'une page web :

```
<HTML>
  {
    <HEAD>
      <TITLE> mettre ici le titre du document </TITLE>
    </HEAD>
  }
  {
    <BODY>
      Mettre ici le corps du document c'est-à-dire
      Les informations à publier
    </BODY>
  }
</HTML>
```

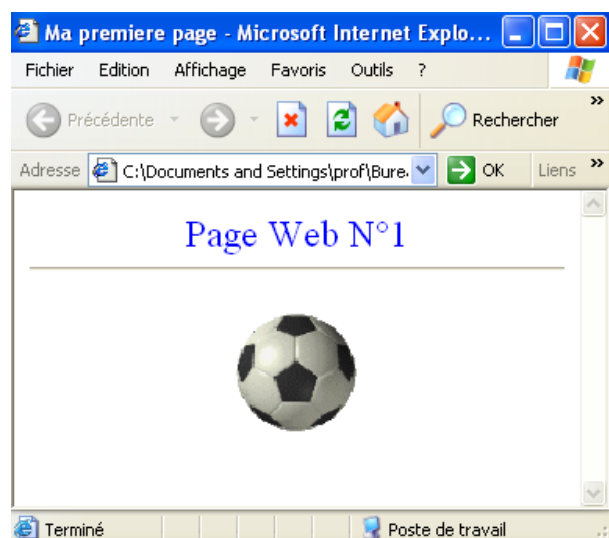
Application 1 :

- Ouvrir le bloc note
- Taper le code ci-dessous
- Sauvegarder votre travail sous le nom Ex1.htm

Code Html :

```
<html>
<head>
<title> Ma premiere page </title>
</head>
<body>
<center>
<font size ="5" color ="blue"> Page Web
N°1</font>
<br> <hr> <br>
<img src ="bal.gif" width ="80" height
="78">
</center>
</body>
</html>
```

Résultat :



3. Les textes et les paragraphes :

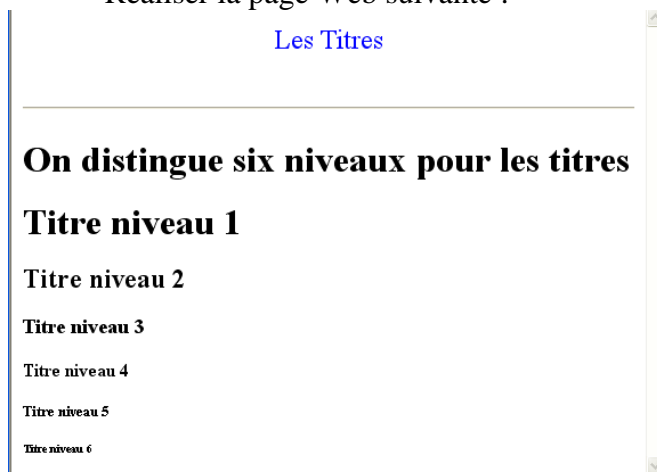
Fonction	Balise	Exemple de code	Résultat
Gras	 ... 	 Sousse 	Sousse
Italique	<I> ... </I>	<I> Sousse </I>	<i>Sousse</i>
Souligne	<U> ... </U>	<U> Sousse </U>	<u>Sousse</u>
Mise en forme de caractère	 ... 	 Sousse	Sousse
Exposant	^{.....}	X²	X ²
Indice	_{.....}	H₂O	H ₂ O
Retour à la ligne	 	4 année TIC	4 année TIC
Ligne de séparation	<HR Size="*" COLOR = "#*" wigth = "*" ALIGN = "CENTER/LEFT/RIGHT">	4 année <HR color = "red"> TIC	4 année <hr style="border: 1px solid red; width: 10%; margin: 0 auto;"/> TIC
Centrage	<Center> </Center>	<Center> Sousse </Center>	Sousse
Alignement d'un élément	<DIV ALIGN = "CENTER/LEFT/RIGHT"> ... </DIV>	<DIV ALIGN = "RIGHT"> Sousse </DIV>	Sousse
- Nouveau Paragraphe - Paragraphe centre - Paragraphe aligné à gauche - Paragraphe aligné à droite	<P>.....</P> <P ALIGN = "CENTER"> ...</P> <P ALIGN = "LEFT"> ...</P> <P ALIGN = "RIGHT"> ...</P>	<P ALIGN = "RIGTH"> ...</P>	Sousse
Commentaire	<!---->	<!--ceci un commentaire -->	

4. Les titres

Fonction	Balise	Exemple de code	Résultat
Titre de niveau	<Hn> ... </Hn>	<H1> Titre niveau 1 </H1> <H2> Titre niveau 2 </H2> <H3> Titre niveau 3 </H3>	Titre niveau 1 Titre niveau 2 Titre niveau 3

Application 2 :

- Réaliser la page Web suivante :



Solution :

```
<html>
<head>
<title> Les titres </title>
</head>
<body>
<P align = "center"> <font size = "5" color = "blue"> Les Titres </font>
</P> <br> <hr>
<P> <H1> On distingue six niveaux pour les titres </H1> <P>
<H1> Titre niveau 1 </H1>
<H2> Titre niveau 2 </H2>
<H3> Titre niveau 3 </H3>
<H4> Titre niveau 4 </H4>
<H5> Titre niveau 5 </H5>
<H6> Titre niveau 6 </H6>
</body>
</html>
```

5. Les images

Fonction	Balise	Exemple de code	Résultat
Insérer une image	<code></code>	<code></code>	

Application 3 :

- Réaliser la page Web suivante :

Solution :

```
<html>
<head>
<title> image </title>
</head>
<body>
<center>
<font size ="8" color ="red"> Insertion d'images
</font>
</center>
<br> <hr> <br>
<img src ="PALMIER3.jpg" width ="100" height
="100">
<hr>
<img src ="PALMIER.jpg" width ="100" height
="100" align ="right">
</body>
</html>
```

Insertion d'images



Application 4 :

- Réaliser la page Web suivante :

Solution :

```
<html>
<head>
<title> arriere plan </title>
</head>
<body
BACKGROUND="PALMIER.jpg">
<h1> Bonjour </h1>
</body>
</html>
```



Remarque : Au niveau de la balise <BODY> on peut aussi retrouver les propriétés suivante :

- BGCOLOR : une couleur unie pour le fond d'une page web.
- TEXT : La couleur par défaut du texte
- LINK : La couleur d'un lien qui n'est pas encore visité
- VLINK : La couleur d'un lien qui a déjà été visité
- ALINK : La couleur qui apparaît au moment du click sur un lien

6. Les Listes

Fonction	Balise	Exemple de code	Résultat
Définir une liste numérotée	<pre> </pre>	<pre> ETOILE BUS ANNEAU </pre>	<ol style="list-style-type: none"> 1. ETOILE 2. BUS 3. ANNEAU
Définir une liste non numérotée	<pre> </pre>	<pre> ETOILE BUS ANNEAU </pre>	<ul style="list-style-type: none"> • ETOILE • BUS • ANNEAU
Définir une liste de définition	<pre><DL> <DT>.. </DT> <DD> ...</DD> <DT>.. </DT> <DD> ...</DD> </DL></pre>	<pre><DL> <DT>A </DT> <DD> Etoile </DD> <DT>B </DT> <DD> Bus </DD> <DT>C </DT> <DD> Anneau </DD> </DL></pre>	<ol style="list-style-type: none"> A. Etoile B. Bus C. Anneau

Application 5 :

- Réaliser la page Web suivante :

- ETOILE
 - BUS
 - ANNEAU
1. ETOILE
 2. BUS
 3. ANNEAU
- A
etoile
- B
bus
- C
Anneau

Solution :

```
<html>
<head>
<title> liste </title>
</head>
<body>
<UL>
  <LI> ETOILE </LI>
  <LI> BUS </LI>
  <LI> ANNEAU </LI>
</UL>
<OL>
  <LI> ETOILE </LI>
  <LI> BUS </LI>
  <LI> ANNEAU </LI>
</OL>
<DL>
  <DT>A </DT>
  <DD> etoile </DD>
  <DT>B </DT>
  <DD> bus </DD>
  <DT>C </DT>
  <DD> Anneau </DD>
</DL>
</body>
</html>
```

7. Les tableaux

Fonction	Balise	Exemple de code	Résultat
Insérer tableau	<pre><TABLE > <TR> <TD> L1C1</TD> <TD> L1C2</TD> <TD> L1C3</TD> </TR> <TR> <TD> L2C1</TD> <TD> L2C2</TD> <TD> L2C3</TD> </TR> </table></pre>	<pre><TABLE border =2> <TR bgcolor = red align = center> <TD> 1</TD> <TD> 2</TD> <TD> 3</TD> </TR> <TR> <TD> un</TD> <TD> deux</TD> <TD> trois</TD> </TR> </Table></pre>	

8. Les liens hypertexts

Fonction	Balise	Exemple de code
Adressage local sur un poste non-distant	 le lien 	 Page1
Lien vers une page web	 le lien 	 lien vers google
Lien vers une adresse E-mail	 @email 	 Foulen Ben foulen
Lien vers un fichier à télécharger	 fichier 	 fichier html compressé
Création d'un signé	 texte 	 Haut de la page
Lien Interne	 le lien 	 Remonter

8. La création de formulaire HTML

a- LE FORMULAIRE

Il permet au Client de saisir des Données (Nom, Adresse, Téléphone, Questions diverses. etc..) dans des champs de saisie, de choisir des options dans des Listes puis d'émettre ces données vers le Serveur. On conçoit qu'alors, la direction des Informations est inverse du cas habituel. Elle devient **client** vers **serveur**.

b-Comment créer un Formulaire ?

<form> pour l'ouvrir

</form> pour le fermer

En fait dans la balise **form** il faut aussi déclarer une **action**. C'est-à-dire comment les renseignements acquis par le Formulaire sera acheminés et vers qui ? Prenons le cas où le Formulaire atteindra une **Boîte aux lettres** (adresse E-Mail) :

<form action="mailto://janoLap@serveur.fr" method="post">

• **mailto** c'est le protocole de transfert .Il précède l'adresse e-mail de destination des données.

• **method = get ou =post** Dans le cas d'une émission vers E-Mail choisir post si les données sont attendues par le serveur dans une structure query string faisant

intervenir l'interface CGI chez ce serveur il faut choisir get. Ici nous ne traiterons que le cas d'émission du formulaire vers une adresse E-Mail.

Exemple :

```
<form action=« http://www.serv2.com » method=get >
```

C-Le Champ de saisie à 1 seule Ligne

<input name=« ch1 » name=« TEXT » size = 20 > Champ de saisie de 1 ligne et de longueur 20 caractères

ch1 pourrait être le nom choisi pour repérer ce champ parmi les autres.

<input name=« champ2 » name=« TEXT » size=15 maxlength=25>

l'attribut maxlength permet de fixer le maximum de caractères saissables tout en conservant une zone à l'écran de 15 seulement.

Voici un exemple de formulaire utilisant 3 champs de saisie :

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Exemple n°1 de formulaire</title>
```

```
</head>
```

```
<body bgcolor=gray>
```

```
<form> N'utilisons pas l'attribut action ..Ce sera plus simple durant nos expérimentations.
```

```
Nom :<input name=« nom » name=« TEXT » size=20 maxlength=30><br>
```

```
Prénom :<input name=« pren » name=« TEXT » size=20 maxlength=30><br>
```

```
Adresse :<input name=« adr » name=« TEXT » size=50 maxlength=80><br>
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

En fait dans la balise **input** on peut utiliser un autre attribut type qui précise le type de donnée attendu :

- **int** valeur numérique entière
- **float** valeur numérique avec décimales
- **url** adresse Internet
- **date** date
- **password** mot de Passe ... Les caractères entrés seront remplacés sur l'écran par « * »

Par exemple:

```
Adresse E-Mail : <br>
```

```
<input name=« adr-mail » size=30 type=url><br>
```

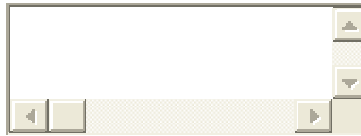
```
Mot de Passe : <br>
```

```
<input name=« mdp » size=10 type=password><br>
```

```
Date : [j/m/a] <br>
```

```
<input name=« dat » size=15 type =date><br>
```

D- Le Champ de saisie à plusieurs Lignes

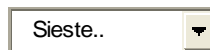


`<textarea name=« chml » rows=3 cols=30>` Aire de saisie de 3 lignes et 30 colonnes

`<textarea name=« remarq » rows=4 cols=40>` Notez vos remarques
Le texte placé entre le tag d'ouverture et celui de fermeture apparaîtra dans la zone et sera éliminé dès que la saisie commencera.

`</textarea>` Attention , ne pas oublier cette Balise de Fin !!

E- La Liste de Sélection



Elle permet de choisir une option parmi plusieurs présentées dans une liste.
Par exemple :

`<select name=« choix » >` Ouverture de la liste
`<option>Le Lundi</option>` Création de la 1ère entrée
`<option>Le Mardi</option>` Création de la 2ème entrée
`<option>Le Mercredi</option>` Création de la 3ème entrée.
`</select>` Fermeture de l'objet select

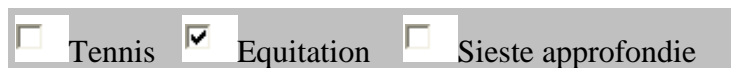
F- Les Cases d'Option (ou Boutons Radio)



Elles permettent de choisir **une option parmi plusieurs** en cliquant sur l'une ou l'autre.
HTML les nomme **Boutons Radio** : (c'est la raison pour laquelle on retrouve **type= radio**)

`<input type=radio name=« case1 » value=« HTML »>` Langage HTML
`<input type=radio name=« case1 » value=« JAVA »>` Langage JAVA
`<input type=radio name=« case1 » value=« JAScript »>` Langage JavaScript

G- Les Cases à cocher



Elles permettent de sélectionner des options, mais **la notion de groupe n'existe pas**.
Plusieurs options peuvent être cochées. C'est l'attribut type de input qui reçoit un autre nom: **checkbox**.

Par exemple:

`<input type=checkbox name=« langages » value=« HTML »>` Langage HTML
`
`

```
<input type=checkbox name=« langages » value=« JAVA »>Langage JAVA<br>
<input type=checkbox name=« langages » value=« JavaScript »>Langage
JavaScript<br>
```

H- Les Boutons de Commande d'Envoi du Formulaire



Le Formulaire étant rempli, il faut l'**émettre vers le serveur**.
Pour cela il existe un type de **Bouton : SUBMIT** prévu à cet effet.
Par exemple :

```
<input type=submit value=« Envoi des Renseignements »>
```

Il existe un autre type de **Bouton : RESET** qui permet de réinitialiser les champs de données

```
<input type=reset value=« RAZ des Données »>
```

9. Les cadres

Les **Frames** sont en fait des **fenêtres** découpées dans la fenêtre du **Navigateur**.
En général leur contenu est une page **HTML**.

Remarque importante:

*Pour utiliser les Frames leur déclaration doit se trouver en dehors de la balise **BODY**.
(sinon, certains navigateurs ne les reconnaîtront pas).*

<frameset cols=« 30%,70% »> On déclare un découpage en 2 colonnes en fixant des proportions.

<frameset cols=« 250, »> On déclare un découpage en 2 colonnes de largeur respectivement 250 pixels pour la première et le reste pour la deuxième colonne (*)*

ou <frameset rows=« 50%,20%,30% »> On déclare un découpage en 3 rangées.

ou <frameset rows=« 20%,80% » cols=« 50%,50% »> On déclare un découpage en 4 frames.

Attention toute structure frameset doit être refermée par la balise : **</frameset>**

Application

- Taper le code HTML suivant :

```
<html>
<head>
<title> Cadre </title>
</head>
<FRAMESET COLS="250,*">
  <FRAME SRC="ex2.htm"
NAME="G">
  <FRAME SRC="ex3.htm"
NAME="D">
</FRAMESET>
</html>
```