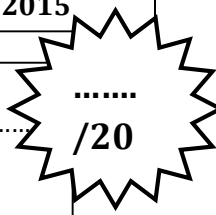


Matière : Informatique	Devoir de Contrôle N°1	Année Scolaire 2014/2015
Prof : M^{me} Wafa ELYOUSFI ALOUANE		Nom :
Classe : 4^{ème} SI (TIC)	
Durée : 1 heure		Prénom :

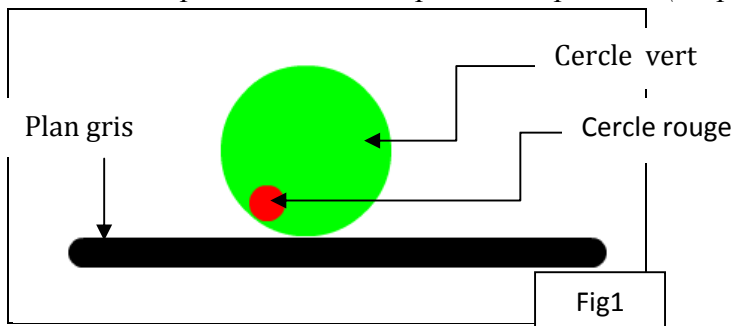


Exercice 1 :

- 1) Créez sur le bureau un dossier nommé par votre nom et prénom.
- 2) Créez une nouvelle animation flash nommée ‘votre nom et prénom’ et ayant comme Arrière plan le couleur noir.
- 3) Dans votre animation, créez les trois séquences suivantes :
 - La première séquence appelée ROUE, présente une roue qui tourne sur un plan.

Indications :

- Vous devez utiliser l'animation image par image.
- L'animation doit comporte 9 images. A chaque image, vous attribuez une rotation de 45° à l'image clé.
- Le plan, sur lequel la roue a été posée, est dessiné par l'outil pinceau (L'épaisseur de trait égale à 20).



- La deuxième séquence appelée TERRE-LUNE, présente le déplacement de la lune autour de la terre.

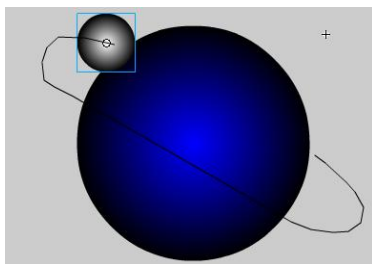


Fig2 : Position Initiale

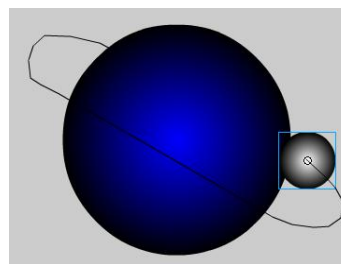


Fig3 : Position Finale

- Indication : - La trajectoire de mouvement va être dessinée en utilisant l'outil plume.
 - L'animation va être affichée jusqu'à l'image 30.

- La troisième séquence appelée DEFORMATION, contient 2 calques:
 - a. Le premier calque, contenant 30 images, présente la transformation d'un cercle bleu en rectangle jaune.
 - b. Le deuxième calque, contenant 30 images, présente la transformation du texte «**BAC SI**» en texte «**EXAMEN TIC**».
- 4) A la séquence TERRE-LUNE, vous ajoutez deux boutons. Le premier fait arrêter l'animation, le deuxième fait rejouer cette dernière.

BON TRAVAIL