

Lycée Sbeitla *** <b>DEVOIR DE CONTROLE N°3</b> <i>Technologies de l'information et de la communication</i>	<b>Enseignant: Mr Riadh Béjjar</b>
	<b>Classe : 4<sup>ème</sup> sciences d'informatiques</b>
	<b>Groupe : ..... Durée : 1<sup>h</sup>.30</b>

Nom & Prénom : .....	N°: .....	Note : ..... /20
----------------------	-----------	------------------

**Important :**

- Dans le dossier c: \program files \easyPhp \www, créez votre dossier de travail en le nommant "SW<numéro d'inscription><nom prénom>" (exemple : si votre numéro 123456 et votre nom est Mohamed ben Salah, le dossier sera nommé SW123456MohamedbenSalah) où vous enregistrez toutes les pages Web demandées.
- Créez une base de données en la nommant "BD<numéro d'inscription><nom prénom>"
- Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier c: \program files \easyPhp \www et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier c: \program files \easyPhp \mysql\data.

Le sujet consiste à développer un site web permettant de faire la réservation d'un billet d'avion.

**Travail demandé :**

- Dans votre base de données, créez une table nommée "**Passager**" dont la structure est la suivante : Passager (Num\_passeport, Nom, Prenom, mode, destination).  
Le tableau ci-dessous indique le type de chaque champ de la table "Passager".

Champs	Type
Num_passeport	Entier
Nom	Texte
Prenom	Texte
mode	Texte
destination	Texte

- A l'aide d'un logiciel adéquat, créer une animation comme présenté ci-dessous.  
Cette animation sera publiée au format HTML sous le nom "**Banniere.html**".



**NB :** l'animation doit être enregistrée puis publiée en format HTML.

- Créer une page web "**Réservation.html**" contenant un formulaire composé par :
  - ❖ Un titre du formulaire "Réservation en ligne"
  - ❖ Des zones texte pour le numéro du passeport, nom et prénom.
  - ❖ Deux boutons radio pour le mode du voyage
  - ❖ Une liste déroulante "**Destination**" contenant les villes suivantes :
    - Tripoli
    - Cairo
    - Damascus
    - Doha
    - Dubai

<b>Réservation en ligne</b>	
Numéro Passeport :	<input type="text"/>
Nom :	<input type="text"/>
Prénom :	<input type="text"/>
Mode :	<input type="radio"/> Aller simple <input type="radio"/> Aller-retour
Destination	Votre destination ▼
<input type="button" value="Réserver"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

4- Créer une page web "**Contact.html**" contenant le tableau suivant :

Nom	Tunisair
Adresse	Av. du 7 November 1987 - 2035 Tunis-Carthage
Tél	71 - 700 100 / 545
Fax	71 - 700 008
Web	<a href="http://www.tunisair.com.tn">www.tunisair.com.tn</a>

[www.tunisair.com.tn](http://www.tunisair.com.tn) est un lien vers le site web de la société

5- Créer une page web intitulée "**index.html**" formée par le jeu de cadre suivant :



#### Description des cadres :

- ❖ *Cadre1* : contient la page web nommée "**Banniere.html**"
- ❖ *Cadre2* : contient une page web nommée "**Sommaire.html**" comportant un menu de trois rubriques (Accueil, Réservation, Contact). Chaque rubrique est un lien hypertexte vers une autre page web et dont l'affichage se fait dans le cadre3. Par défaut, c'est la page web "**Accueil.html**" qui doit s'afficher la première.

6- Le formulaire "**Réservation en ligne**" permet à une personne de réserver un billet à distance. Le passager doit saisir le numéro de son passeport, son nom et son prénom, il doit choisir le mode et la destination.

L'appui sur le bouton "Réserver" permet de faire les actions suivantes :

- appeler une fonction JavaScript "**Verif**" qui vérifie si les champs Numéro Passeport, Nom et Prénom ne sont pas vides et vérifier si le numéro de passeport est un nombre.
- Se connecter à la base de données et sauvegarder les informations du formulaire en appelant la page "**save.php**".
- Afficher un message "**Réservation en cours**"

L'appui sur le bouton "Annuler" permet de réinitialiser les champs.

**N.B** : Le style d'écriture, les couleurs des textes et les fonds des pages sont laissées au libre choix du candidat. Toutefois, ces opérations sont importantes dans l'évaluation du site.

#### Grille d'évaluation :

N°Question	1	2	3	4	5	6
Nbre de points	0.5	3	2	1.5	1.5 1.5 1.5	2 2 4 0.5

