

Nom et Prénom : Numéro : Note.....

Le sujet consiste à développer un site de réservation des billets de la coupe du monde de football. Le site contient :

- ❖ Un formulaire qui permet à l'utilisateur de s'inscrire.
- ❖ Un formulaire qui permet à l'utilisateur de réserver un billet pour assister à un match.

Travail demandé :

A- Création de la base de données

1. Dans votre base de données "BDNuméro" (EX : BD01) créez les tables suivantes :

- ⇒ spectateur (num_pass, pays, nom)
- ⇒ match (code_match, match, date_match, heure_match, stade, place_dispo)
- ⇒ reservation (num_pass#, code_match#, match, date_match, heure_match, stade, prix, date_res)

Les tableaux ci-dessous indiquent les noms et les types des champs de chaque table :

spectateur

Champ	Type
<u>num_pass</u>	Chaîne de 10 caractères
pays	Chaîne de 4 caractères
nom	Chaîne de 50 caractères

matche

Champ	Type
<u>code_match</u>	Chaîne de 6 caractères
match	Chaîne de 25 caractères
date_match	Chaîne de 10 caractères
heure_match	Chaîne de 5 caractères
stade	Chaîne de 50 caractères
place_dispo	Entier

reservation

Champ	Type
<u>num_pass</u>	Chaîne de 10 caractères
<u>code_match</u>	Chaîne de 6 caractères
match	Chaîne de 25 caractères
date_match	Chaîne de 10 caractères
heure_match	Chaîne de 5 caractères
stade	Chaîne de 50 caractères
prix	Entier
date_res	Date

2. Remplir la table " **matche**" comme ci-dessous :

matche

code_match	match	date_match	heure_match	stade	place_dispo
BR_CR	Brésil/Croatie	12/06/2014	17h	Sao Paulo	1
AN_IT	Angleterre/Italie	14/06/2014	18h	Manaus	4
AL_PO	Allemagne/Portugal	16/06/2014	13h	Salvador	2
SU_FR	Suisse/France	20/06/2014	16h	Salvador	0

B- Création des pages web

1) Dans le dossier **C:\programFile\easyPHP\www**, créez votre dossier de travail avec "**SWNuméro**" (EX : **SW01**). Tous les fichiers seront enregistrés dans ce dossier.

Remarque

- ✚ Toutes les fonctions **Javascript** seront créées dans le fichier "**Test.js**".
- ✚ Dans tous les formulaires le bouton "**Annuler**" permet **d'initialiser** tous les champs.

2) Créer le jeu de cadres suivant et le sauvegarder sous le nom "**Index.html**".



- Le **cadre 1** contient la page "**Liens.html**".
- Le **cadre 2** contient initialement la page "**Animation.html**" et **servira aussi à l'affichage des pages demandées par l'utilisateur.**

3) La page "**Liens.html**" contient les liens hypertextes suivants :

- ☞ **Inscription** : servira de lien vers la page "**Inscription.html**" qui sera affichée dans le **cadre 2**.
- ☞ **Réservation** : servira de lien vers la page "**Réservation.html**" qui sera affichée dans le **cadre 2**.

4) Créer une animation **Flash** qui transforme le mot "**FIFA**" en "**World Cup**" puis "**2014**" et l'enregistrer sous le nom "**Animation fla**", enfin la **publier** au format (**swf,html, exe**).



5) Créer la page "**Inscription.html**" contenant le formulaire suivant:

FIFA.com	
N°Passeport	<input type="text"/>
Pays	France Allemagne Angleterre
Nom&Prénom	<input type="text"/>
<input type="button" value="Valider"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

Le clic sur le bouton " Valider" permet d'appeler :

- a) une fonction Javascript développée dans le fichier "Test.js" et intitulée "verif1()" qui vérifie les conditions suivantes :
- ✓ Le champ "N°Passeport" est une chaîne de 10 caractères dont le premier et une lettre majuscule et le deuxième et un chiffre non nul.
 - ✓ Le choix d'un "Pays" est obligatoire.
 - ✓ Le champ "Nom&Prénom" contient une chaîne de caractères non vide.

b) Un script PHP "Ajout.php" permettant l'ajout du spectateur dans la table "spectateur".

6) Créer la page "Réservation.html " contenant le formulaire suivant:

FIFA.com	
N°Passeport	<input type="text"/>
Match	Brésil/Croatie Angleterre/Italie Allemagne/Portugal Suisse/France
Place	<input type="radio"/> 1 catégorie (127 Euro) <input type="radio"/> 2 catégorie (97 Euro) <input type="radio"/> 3 catégorie (65 Euro)
<input type="button" value="Réserver"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

Le clic sur le bouton "Réserver" permet d'appeler :

- a) une fonction Javascript développée dans le fichier "Test.js" et intitulée "verif2()" qui vérifie les conditions suivantes :
- ✓ Le champ "N°Passeport" est une chaîne de 10 caractères dont le premier et une lettre majuscule et le deuxième et un chiffre non nul.
 - ✓ Le choix d'un "Match" est obligatoire.
 - ✓ Le choix d'une "Place" est obligatoire.

NB : On supposera que quelque soit la catégorie de la place choisie, elle sera déduite du nombre de places disponibles dans le champ "place_dispo" de la table "matche"

b) Un script PHP "Reserve.php" permettant d'afficher :

- Le message "spectateur non enregistré" dans le cas où le "N°Passeport" saisi n'existe pas dans la table "spectateur".

Ou bien

- Le message "Désolé les places ne sont plus disponibles" dans le cas où le match choisi ne présente plus de places disponibles.

Ou bien

- D'insérer les informations de la réservation effectuée dans la table "reservation".
- Mettre à jour le nombre de places disponibles pour le match choisi dans la table "matche".
- Afficher le billet électronique de la réservation effectuée suivant le modèle suivant :

FIFA billet électronique	
N°Passeport	K612456DH1
Pays	FR
Nom&Prénom	Patrick Dewaere
Match	Brésil/Croatie
Date Match	12/06/2014
Heure Match	17h
Stade	Sao Paulo
Prix	127Euro
Date reservation	2014-05-01

Barème

Question	Points		
A-1	1,5		
A-2	1		
B-1	1		
B-2	1		
B-3	1		
B-4	2		
B-5	Formulaire : 1,5	Javascript : 1,5	PHP : 2
B-6	Formulaire : 2	Javascript : 1,5	PHP : 4