

Les Structures De Données

➤ Les Fonctions standards relatives aux chaînes de caractères

<i>Nom en Algorithme</i>	<i>Nom en Pascal</i>	<i>Rôle</i>	<i>Exemples</i>
Sous_chaine (CH,p,n)	COPY (CH,p,n)	Copier n caractères de la chaîne CH à partir de la position p .	COPY ('BONJOUR',1,3) vaut 'BON'
LONG (CH)	LENGTH (CH)	Renvoie le nombre de caractères dans CH	LENGTH ('CLASSE') vaut 6
CONCAT (CH1,.....CHn)	CONCAT (CH1,.....CHn)	Renvoie une chaîne qui est la somme de plusieurs chaînes .	CONCAT ('BON', 'SOIR') vaut 'BONSOIR'
POSITION (CH1,CH2)	POS (CH1,CH2)	Retourne un entier donnant la position de la première occurrence de CH1 dans CH2 .	POS('P', 'PROFESSEUR') vaut 1 POS('B', 'PROFESSEUR') vaut 0

➤ Les Procédures standards relatives aux chaînes de caractères

<i>Nom en Algorithme</i>	<i>Nom en Pascal</i>	<i>Rôle</i>	<i>Exemples</i>
EFFACE (CH,p,n)	DELETE (CH,p,n)	Enlève n caractères de la chaîne CH à partir de la position p .	DELETE ('BONJOUR',1,3) vaut 'JOUR'
INSERT (CH1,CH2,p)	INSERT (CH1,CH2,p)	Insère CH1 dans CH2 à partir de la position p .	INSERT ('-', 'microordinateur',6) vaut 'micro-ordinateur'
CONVCH (n,CH)	STR (n,CH)	Convertit une valeur numérique n en une chaîne de caractères CH .	STR(2007, CH) CH sera '2007'
VALEUR (CH,n,e)	VAL (CH,n,e)	Génère à partir d'une chaîne CH une entité numérique n (entier ou réel). e est une variable de type entier, elle contiendra 0 si la conversion est possible sinon, elle contiendra la position du premier caractère causant l'échec	VAL('20',n,e) n sera égale à 20 et e sera égal à 0 VAL('20 AVRIL 2005',n,e) n sera égal à 0 et e égal à 3